# Dominanzrelation und Vergleichsmatrix

- In vielen Fällen abstrahiert ein Bündelungsfunktion von dem tatsächlichen Präferenzprofil.
- Dominanz relation:  $a \succ b \iff |\{i \mid a \succ_i b\}| > |\{i \mid b \succ_i a\}|$ 
  - Die Dominanzrelation ist irreflexiv und antisymmetrisch.
  - Wenn es ungerade viele Wähler mit strikten Präferenzen gibt, ist sie außerdem vollständig.
  - Die Dominanzrelation kann als gerichteter Graph betrachtet werden.
- Vergleichsmatrix M:  $m_{a,b} = |\{i \mid a \succ_i b\}|$ 
  - Die Vergleichsmatrix kann als gerichteter gewichteter Graph betrachtet werden.



#### Fishburn Klassifikation

- CI: Eine CI-Bündelungsfunktion hängt nur von der Dominanzrelation ab.
  - $\textbf{Beispiel: Copeland} \ \ CO(\succ) = \arg\max_{a \in A} \left( |\{b \in A \mid a \succ b\}| |\{b \in A \mid b \succ a\}| \right)$
- C2: Eine C2-Bündelungsfunktion hängt nur von der Vergleichsmatrix ab und ist keine C1-Funktion.
  - ▶ Beispiel: Minimax  $f(M) = \arg \max_{a \in A} \min_{b \in A} m_{a,b}$
  - ▶ Beispiel: Borda  $f(M) = \arg\max_{a \in A} \sum_{b \in A} m_{a,b}$
- C3: Eine C3-Bündelungsfunktion ist weder eine C1- noch eine C2-Funktion.
  - Beispiel: Young (Entferne so wenig Wähler wie möglich, bis es einen Condorcet-Gewinner gibt)



#### Dominanzgraphen (I)

- Satz (McGarvey, 1953): Jeder gerichtete Graph tritt als Dominanzgraph eines Präferenzprofils auf.
  - Beweis: Tafel
  - Korollar: Jeder vollständige gerichtete Graph ("Turniergraph") tritt als Dominanzgraph eines Präferenzprofils von ungerade vielen Wählern mit strikten Präferenzen auf.
- Def.: Ein Element ist ein Maximum wenn es alle anderen Elemente dominiert (vgl. Condorcet-Gewinner).
- Def.: Ein Element ist maximal wenn es undominiert ist.



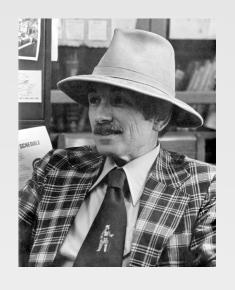
#### Dominanzgraphen (2)

- Eine SCC wählt die "besten" Alternativen bezüglich der Dominanzrelation aus.
  - Problem: Dominanzrelation ist nicht kreisfrei.
- Diese Konzepte lassen sich auf verschiedenste Probleme anwenden:
  - Social choice theory
  - Argumentationstheorie
  - Sportliche Turniere (Schach, Fußball, etc.)
  - Kooperative Spieltheorie
  - Psychometrik
  - Webseitenbewertung
  - wsw.



#### Die Good Menge

(Irving John Good, 1971)

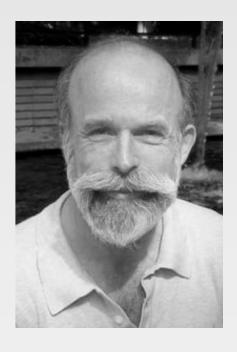


- Def.: Eine Menge S⊆A ist (stark) dominant, wenn für alle a∈S und alle b∈A\S a>b gilt.
  - Erweiterung des Condorcet-Konzepts auf Mengen
- Satz: In jedem Dominanzgraphen, gibt es genau eine nichtleere dominante Menge, die keine dominante Menge enthält. Diese Menge heißt Good Menge GO(>).
  - Minimale dominante Menge bezüglich Mengeninklusion
  - ▶ Beweis: Für zwei verschiedene dominante Mengen X,Y gilt entweder X⊂Y oder Y⊂X.
- Wenn ein Condorcet-Gewinner existiert, enthält ihn die Good Menge als einziges Element.



#### Die Schwartz Menge

(Thomas Schwartz, 1972)



- Def.: Eine Menge S⊆A ist (schwach) undominiert, wenn es für alle a∈S keine b∈A\S gibt, so dass b>a.
  - Es kann mehrere minimale undominierte Mengen geben.
- Def.: Die Schwartz Menge SC(>) eines Dominanzgraphen ist die Vereinigung seiner minimalen undominierten Mengen.
- Wenn ein Condorcet-Gewinner existiert, enthält ihn die Schwartz Menge als einziges Element.



#### Die Schwartz Menge (2)

#### Beobachtungen

- Die Schwartz Menge kann einelementig sein, ohne dass ein Condorcet-Gewinner existiert.
- In kreisfreien Dominanzgraphen enthält die Schwartz Menge genau die undominierten (d.h. maximalen) Alternativen.
- Satz: In allen Dominanzgraphen gilt  $SC(>) \subseteq GO(>)$ .
  - Beweis: Tafel
- Satz: In Turniergraphen sind die Good Menge und die Schwartz Menge identisch.
  - Beweis: In Turniergraphen ist SC(>) dominant. GO(>) ist in jeder dominanten Menge enthalten, also folgt GO(>)⊆SC(>) und mit Hilfe des obigen Satzes GO(>)=SC(>).



#### Algorithmen

- Die Dominanzrelation kann in linearer Zeit aus dem Präferenzprofil gewonnen werden.
- Wir betrachten die Adjazenzmatrix U des Dominanzgraphen als Eingabe der Algorithmen.

$$u_{a,b} = \begin{cases} 1 & \text{wenn } a \succ b \\ -1 & \text{wenn } b \succ a \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

- Die Komplexität untersuchen wir in Abhängigkeit von m (der Anzahl der Knoten bzw. Alternativen)
  - Hinweis: Die Eingabe ist bereits quadratisch in m.



#### Copeland Algorithmus

#### Copeland Menge

$$CO(\succ) = \arg\max_{a \in A} \left( \left| \{ b \in A \mid a \succ b \} \right| - \left| \{ b \in A \mid b \succ a \} \right| \right)$$

- Mit Hilfe der Adjazenzmatrix  $CO(\succ) = \arg\max_{a \in A} \sum_{b \in A} u_{a,b}$
- Die Copeland Menge kann in O(m²) Zeit berechnet werden.
  - Summiere die Elemente jeder Zeile und wähle die Alternativen, deren Zeilen die höchsten Summen haben.

## Good Algorithmus

- Nehmen wir an, uns sei eine Teilmenge S der Good Menge bekannt. Dann müssen alle Alternativen, die nicht von allen Elementen aus S dominiert werden, auch zur Good Menge gehören.
  - Auf diese Weise erhalten wir eine (größere) Teilmenge der Good Menge.
  - Jede Alternative muss nur einmal betrachtet werden, denn nachdem ich sie zu S hinzugefügt habe, dominiert sie alle Alternativen außerhalb von S.
  - Für eine einelementige Startmenge hat dieser Algorithmus Laufzeit O(m<sup>2</sup>).
  - Man kann diesen Algorithmus m mal mit jeder Alternative als Startelement laufen lassen und erhält m dominante Mengen. Die kleinste dieser Mengen ist die Good Menge. Der resultierende Algorithmus hat die Komplexität O(m³).



## Good Algorithmus (2)

- Mit Hilfe des folgenden Satzes können wir die Komplexität des Good Algorithmus von O(m³) zu O(m²) verbessern.
- Satz: In allen Dominanzgraphen gilt  $CO(>) \subseteq GO(>)$ .
  - Beweis: Tafel
  - $D(a) = \{b \mid a \succ b\}$
- Es gibt Dominanzgraphen mit  $CO(>) \cap SC(>) = \emptyset$ .

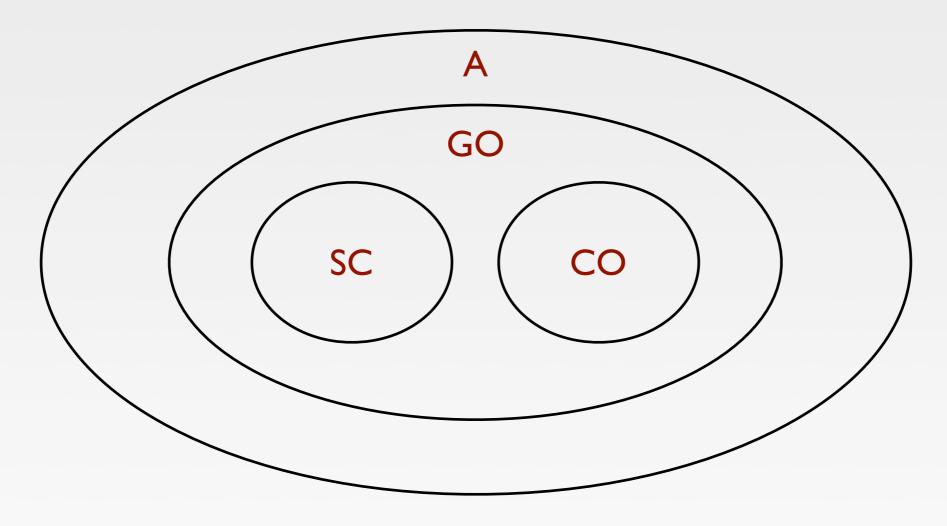


#### Schwartz Algorithmus

- Satz (Deb, 1977): Die Schwartz Menge besteht genau aus den maximalen Elementen des asymmetrischen Teils der transitiven Hülle der Dominanzrelation.
  - Beweis: Tafel
- Es genügt die transitive Hülle der Dominanzrelation zu berechnen.
  - Floyd-Warshall Algorithmus (Zeitkomplexität O(m³))
- Die Schwartz Menge besteht aus den (schwach) undominierten starken Zusammenhangskomponenten des Dominanzgraphen.
  - Algorithmus von Kosaraju (Zeitkomplexität O(m²))



## (Vorläufige) Ergebnisse: C1 Condorcet-Verfahren



Copeland (1951)	СО	O(m <sup>2</sup> )
Good (1971)	GO	O(m <sup>2</sup> )
Schwartz (1972)	SC	O(m <sup>2</sup> )

